

# 教育部因材網「因雄崛起」平臺 112 年「資訊達人魔王賽」活動實施計畫

一、依據：教育部 111 年 8 月 10 日臺教資（三）字第 1112703300 號函辦理。

二、目的：

（一）透過遊戲式學習，激勵學生學習動機，進而提升學生學習成就。

（二）藉由連結學習教材之賽事題目與競賽機制，引導學生自發性探究學習，並自我檢視學習成果，進而培養學生自主學習的能力。

三、執行單位：臺南市政府教育局。

四、參加對象：

（一）全國高級中等以下學校。

（二）臺南市高級中等以下學校資訊教師須配合辦理。

五、辦理日期：112 年 4 月 24 日起至 112 年 6 月 30 日止，每日 7 時至 22 時。

六、活動網址：<https://adl.edu.tw/hero/>

七、活動規則：活動期間登入因雄崛起平臺，至活動網頁閱讀教材後挑戰【資訊達人魔王賽】賽事。完成者後續將依據獎勵辦法獲得線上獎勵。建議使用縣市 OpenID、教育雲端帳號、因材網帳號等登入方式。

（一）於魔王挑戰選擇【資訊達人魔王賽】賽事進行挑戰，以答題表現轉換道具進入遊戲，每次遊戲結束後將顯示答題成果與分數，並以賽事期間累積的分數總和形成賽事排名。

（二）本次魔王賽事不限身分、年級皆可參賽。賽事挑戰總次數上限為 50 次，每日可挑戰次數上限為 10 次。

八、獎勵辦法：

（一）參賽獎勵：每次挑戰資訊素養主題魔王賽事皆可獲得參賽獎勵。

|        |                          |
|--------|--------------------------|
| 參賽獎勵方式 | 每挑戰一次【資訊達人魔王賽】賽事即可獲得參賽獎勵 |
| 參賽獎勵內容 | 晶球 1 枚                   |

（二）活動排名獎勵：挑戰【資訊達人魔王賽】魔王賽事，活動結束後將根據賽事排名發放線上獎勵。

線上獎勵：

| 名次                                                  | 排名獎勵           |
|-----------------------------------------------------|----------------|
| 第 1-100 名                                           | 裡宇宙道具—神劍 Lv. 5 |
| 第 101-300 名                                         | 裡宇宙道具—神劍 Lv. 4 |
| 第 301-800 名                                         | 裡宇宙道具—神劍 Lv. 3 |
| 第 801-2000 名                                        | 裡宇宙道具—神劍 Lv. 2 |
| 參賽獎（第 2001 名後）                                      | 裡宇宙道具—神劍 Lv. 1 |
| 備註：活動結束將進行活動成績結算，結算完成後將於首頁發布公告，並開放參賽者自行至賽事頁面領取排名獎勵。 |                |

九、注意事項：

- (一)凡參加本活動者，視為已閱讀並完全同意遵守本活動一切規定，得獎人須以正當方式完成活動，若經檢查疑有作弊可能，經查屬實即資格不符，執行單位將取消得獎者資格。
- (二)本活動如有因任何電腦、網路、電話、技術或其他不可歸責於執行單位之事由，而使參與本競賽者之資料有遺失、錯誤、無法辨識或毀損導致資料無效之情況，執行單位不負任何法律責任，參加者亦不得異議。
- (三)如本活動因不可抗力之特殊原因無法執行時，執行單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。
- (四)因應個人資料保護法，參加本活動之個人資料，僅供活動相關用途使用，受到個人資料保護法及相關法令之規範。
- (五)本次蒐集與使用的聯絡資料如註冊表單所列，利用方式為上網公告、媒體公布得獎名單，包括學校、個人姓名等，利用期間為永久，利用之地區為臺南市政府教育局。
- (六)若有疑義，歡迎聯繫本局資訊中心電話：(06)213-0669分機251，網電：陳映嵐63083、郭筱芳63082。

十、本實施計畫如有未詳盡之事宜，執行單位得適時修正並保有最終解釋權。